

Sebastian Werner

Principal Technology Consultant · Frontend-Architektur, UI-Qualität & Developer Experience



Ich unterstütze Softwareteams und große Unternehmen beim Aufbau neuer Frontend-Plattformen. Meine langjährige Erfahrung mit UI-Frameworks, Internationalisierung und Entwicklerwerkzeugen prägt die frühen Architekturentscheidungen, die ich mit dem Team im Code umsetze. Auch bestehende Frontends modernisiere ich.

Bei 1&1 leitete ich die Entwicklung des JavaScript-UI-Frameworks qooxdoo. Für die Deutsche Telekom arbeitete ich am Framework Unify und an früher Tolino-Software für den Browser. Core und Jasy wurden aus eigener Initiative entwickelt und bei Zynga umfassend als Basisbibliothek unserer Spiele und für deren Build-Prozess eingesetzt. Heute umfasst meine Infrastrukturarbeit auch Rust-Engines mit TypeScript-/Node.js-Schnittstellen.

Ausgewählte Erfahrung

Regrello — Internationalisierung einer bestehenden Enterprise-Plattform

Ich leitete die Internationalisierung einer umfangreichen Enterprise-Anwendung und integrierte Übersetzung in Oberfläche und Entwicklungsprozess. Dazu verband ich Lingui mit Katalog-Tooling und LLM-gestützter Übersetzung. Ich entwickelte außerdem Oberflächen zur Prüfung übersetzter Nutzerinhalte mit und modernisierte Frontend-Workspace, Linting und Komponentenentwicklung.

3Degrees — Produktoberflächen, Internationalisierung und Rendering-Performance

Für ein Energiemanagementprodukt des US-Unternehmens 3Degrees leite ich die Arbeit an visueller Qualität, Internationalisierung und Frontend-Performance. Ich führte die Lokalisierung ein, migrierte Lingui zu Palamedes und arbeitete an öffentlichen Marketplace-Seiten, mobilen Layouts, SEO, Caching und Streaming. Das Team arbeitet vollständig auf Englisch und setzt KI-gestützte Entwicklung umfassend ein.



Otto Group — Architektur für mehrsprachigen Commerce mit mehreren Marken

Bei Witt führte ich GraphQL als Orchestrierung über mehrere Backend-Dienste ein, damit das Shop-Frontend eine einheitliche API nutzen konnte. Dazu kamen Server-Rendering, Code-Splitting, Build-Tooling und Internationalisierung für Osteuropa. Bei empiricom unterstützte ich die GraphQL- und Komponentenentwicklung und half, Implementierungsfragen zu klären.



Deutsche Bank / DWS — Frontend-Architektur für Banking und Investments

Für Geschäftskunden-Banking und eine Robo-Advisor-Investmentplattform arbeitete ich an Frontend-Architektur, Technologieentscheidungen und interaktiven Finanzvisualisierungen. Die Zusammenarbeit mit Spezialisten und verteilten Teams fand innerhalb formaler Abnahme- und Release-Prozesse statt.



Huawei / Deutsche Telekom und Zynga — Performance für TV- und Spieleoberflächen

Bei EntertainTV setzte ich Animationen, Layouts und Interaktionen auf begrenzter Set-Top-Box-Hardware um. Bei Zynga arbeitete ich an HTML5-Spieleinfrastruktur, Scrolling und Entwicklerwerkzeugen in einer großen JavaScript-Umgebung. Beide Projekte erforderten genaue Arbeit an Laufzeitverhalten und UI-Performance.

— EnBW EnBW — gemeinsame Frontend-Grundlagen für White-Label-Portale

Ich entwickelte gemeinsame Grundlagen für Monorepo, Theming, Komponenten und typisierte APIs für Kundenportale und einen Support-Arbeitsplatz. Die Plattform unterstützte mandantenspezifische Funktionen, Inhalte und Gestaltung. Ich dokumentierte, wie sich Datenintegration von wiederverwendbaren UI-Komponenten trennen lässt.

Open-Source-Entwicklung

Ich entwickle und pflege Open-Source-Werkzeuge, um der Entwicklergemeinschaft etwas zurückzugeben. Architektur, Internationalisierung und Performance prägen auch diese Projekte, deren Arbeit andere Entwickler nutzen und weiterentwickeln können:

- ★ [Palamedes](#) und ★ [Ferrocatt](#): Internationalisierung, Übersetzungskataloge, Rust-Engines und typisierte Node.js-Integration.
- ★ [Ferroni](#) und ★ [Ferriki](#): Rust-Ports, Kompatibilitätsarbeit, native JavaScript-Schnittstellen und Performance-Engineering.
- ★ [Ardo](#), [Effective Agent](#) und [Effective Icon](#): Dokumentation, Engineering-Leitlinien und UI-Tooling zur Buildzeit.

Meine Arbeitsweise

Besonders gern arbeite ich an Greenfield-Projekten und gestalte mit dem Team Architektur und Entwicklungsgrundlagen eines neuen Produkts. Mein Hintergrund im Webdesign prägt meinen Blick auf Layout, Animation und Interaktion. Wissen gebe ich durch Reviews, Dokumentation und Mentoring weiter. Ich unterstütze in längerfristigen Umsetzungsmandaten, Architektur-Reviews und Workshops.

Standort: Hirschberg/Bergstraße, Deutschland · Remote-Zusammenarbeit und gelegentlich vor Ort

Arbeitssprachen: Deutsch und Englisch

Kontakt: s.werner@sebastian-software.de



Sebastian Software GmbH

Dalheimer Straße 12
55128 Mainz

Amtsgericht Mainz HRB 45232
USt-IdNr. DE295226721

info@sebastian-consulting.de
www.sebastian-software.de

Dieses Profil darf für Projektanfragen und -angebote weitergegeben, genutzt und gespeichert werden.

Stand: 13. Oktober 2026

© 2014–2026 Sebastian Software GmbH